



Eolas Insel
Zwanzig Jahre später

2015 · insektoiden.de



- 1 Du willst nicht sterben! Du musst das rettende Land erreichen! Wenn eine Welle dich hoch hebt, kannst du schon einzelne Bäume am Strand der Insel ausmachen. Du musst durchhalten! Schwimm! (\rightarrow 2).
- 2 Du erwachst am Strand (\rightarrow 3).
- 3 Du kannst nach Osten gehen (prüfe $EF^\circ \rightarrow 5$ / $EF^\bullet \rightarrow 7$), nach Norden (\rightarrow 4), oder nach Westen (\rightarrow 8).
- 4 Du betrittst die heiße, feuchte Welt der Schlangen und Brüllaffen.
- 5 (Markiere EF^\bullet) Der Sand ist hier fein und sehr hell. Es liegen eine Menge Wrackteile herum. Du findest hier eine Schatulle. Du kannst versuchen, sie mit deinem Messer aufzuhebeln (\rightarrow 6), oder du lässt sie im Sand liegen (\rightarrow 7).
- 6 (Markiere HI^\bullet) Du hebelst ein Scharnier aus dem weichen, nassen Holz. Nun kannst du die Schatulle aufbrechen. Du findest darin einen Stapel Pergamente (\rightarrow 7).

7 Der Sand ist hier sehr fein und weiß. Du kannst nach Westen gehen ($\rightarrow 3$) oder weiter nach Osten ($\rightarrow ??$).



8 Der Sand wird gröber und ist von schwarzen, vulkanischen Steinbrocken durchsetzt. Du kannst nach Osten gehen ($\rightarrow 3$) oder nach Südwesten ($\rightarrow ??$).

9 (Markiere $KI^\bullet FK^\bullet$) Du kannst nach Westen gehen (prüfe $AG^\circ \rightarrow ?? / AG^\bullet \rightarrow ??$).

10 (Markiere $KI^\bullet FK^\bullet$) Du kannst nach Norden gehen (prüfe $FI^\circ GH^\circ \rightarrow 23 / FI^\circ GH^\bullet \rightarrow 54 / FI^\bullet GH^\circ \rightarrow 127 / FI^\bullet GH^\bullet \rightarrow 24$).



Kopiervorlage

